

Les Blasons

Blason Jaune

- | | |
|----|--|
| 1 | Je sais comment me comporter dans la salle. |
| 2 | Je connais les règles de sécurité et les fait appliquer :
⇒ Je vérifie mon matériel et celui de mon adversaire.
⇒ Je sais comment manier mon fleuret en dehors des assauts.
⇒ Je ne tourne jamais le dos à mon adversaire.
⇒ Je n'enlève pas mon masque pendant un assaut. |
| 3 | Je salue mon adversaire et l'arbitre avant et après chaque assaut et je lui serre la main. |
| 4 | Je connais et utilise correctement ma tenue. |
| 5 | Je connais la piste d'escrime et ce qui se passe lors des sorties de pistes. |
| 6 | Je connais la surface valable. |
| 7 | Je connais la position de garde et sa fonction. |
| 8 | Je connais la marche et la retraite et leur fonction. |
| 9 | Je connais la fente et sa fonction. |
| 10 | Je sais attaquer (coup droit). |

Blason Rouge

- | | |
|---|--|
| 1 | Je connais et respecte les usages et coutumes dans une salle d'armes :
⇒ J'accepte toujours une invitation à l'assaut.
⇒ Je ne refuse jamais d'arbitrer.
⇒ En cas de défaite, ma mauvaise humeur est contrôlée. |
| 2 | Je range mon matériel et mes affaires. |
| 3 | Je sais comment me défendre du coup droit :
⇒ En reculant. |

Blason Bleu

		⇒ En parant.
	4	Après la parade, je n'oublie pas de riposter.
	5	Je connais les 4 lignes.
	6	Je connais l'engagement.
	7	Je connais la quarte et la sixte.
	8	Je connais une deuxième attaque simple : le dégagement.
	9	Je connais la contre-riposte.
	10	Je connais l'octave et la septime.
	1	Je connais la convention du fleuret.
	12	Je connais les commandements de l'arbitre (En garde, Prêt, Aller / Halte).
	1	Mon comportement à la salle est irréprochable
	2	Je connais les 3 attaques simples (coup droit, dégagement, coupé).
	3	Je sais prendre une parade simple dans toutes les lignes.
	4	Je connais l'utilité du bras non armé.
	5	Je sais utiliser les parades circulaires.
	6	Je sais pourquoi et comment exécuter un battement.
	7	Je sais pourquoi et comment exécuter une attaque composée.
	8	Je connais le temps d'escrime.
	9	Je connais la contre-attaque et sais quand l'utiliser.
	10	Je sais tenir une feuille de poule (écrire un résultat, faire le classement).
	11	Quand j'arbitre, je connais toutes les situations où je dois dire halte.
	Spécifique Fleuret	
	F1	Je sais décrypter une phrase d'armes simples.
	F2	Je connais et utilise les ripostes et contre-ripostes indirectes et composées.
	Spécifique Epée	
	E1	Je sais toucher sur toutes les cibles.
	E2	Je connais et utilise les prises de fer.

Blason Vert

1	J'assure la sécurité des tireurs, autour de piste et sur la piste.
2	Je veille au respect des règles de courtoisie (Salut, serrer la main, etc.).
3	Je connais les mesures de la piste.
4	Je connais la durée des matchs et le nombre de touche selon la catégorie.
5	Je me positionne entre les tireurs et suit leurs déplacements, tout en observant l'appareil.
6	Je connais et utilise la gestuelle de l'arbitre.
7	Je dirige le match en me faisant respecter des tireurs (voix, attitude).
8	En décryptant la phrase d'armes, j'utilise le bon vocabulaire.
9	Je fais respecter les règles de sortie de piste.
10	Je connais les principales fautes de combat et les sanctionne : <ul style="list-style-type: none">• Utilisation du bras non-armé• Bousculade• Tourner le dos à son adversaire
11	Je sais utiliser judicieusement les cartons jaunes et rouges.
12	Je sais repérer ce qui est défectueux (arme, fils de corps, piste) lors d'une panne.
<i>Spécifique fleuret</i>	
F1	Je connais et explique la convention aux tireurs.
F2	Je sais départager un coup double.
<i>Spécifique Epée</i>	
E1	Je connais les principaux cas d'annulation de touche : <ul style="list-style-type: none">• Sortie de piste.• Arme défectueuse.• Touche en dehors de l'adversaire.
E2	Je vois sur quelle cible la touche est portée et sais donc si elle est valable.